



Slobomir P Univerzitet, PF 70 Slobomir, 76 300 Bijeljina, Republika Srpska, Bosna i Hercegovina
Tel. +387 55 231 101, 231 152, +387 53 209 621, 209 620; Faks: +387 55 231 176, +387 53 209 622
www.spu.ba info@spu.ba

PRAVILA TAKMIČENJA

Slobomir P Univerzitet organizuje takmičenje za učenike završnih razreda srednjih škola iz BiH i Republike Srbije. Takmičenje će se održati u zgradi Slobomir P Univerziteta u Doboju i Slobomiru. Svrha takmičenja je da se podstakne takmičarski duh i druženje učenika dobojske i bijeljinske regije. Pored toga, biće obezbjeđene i veoma primamljive nagrade za prvo, drugo i treće mjesto.

Takmičenje će biti organizovano iz pet oblasti: **informatika, engleski jezik, ekonomija, društvene nauke** (istorija, sociologija, demokratija i ljudska prava) i **istorija umjetnosti** u vidu kvizova znanja. Na takmičenje se mogu prijaviti ekipe od po tri učenika popunjavanjem prijavnih obrazaca koje ćemo Vam dostaviti. Svaka ekipa treba da popuni jedan prijavni obrazac. Očekujemo da se iz svakog odjeljenja prijavi jedna ili dvije ekipe za jednu od oblasti koja najviše odgovara obrazovnom profilu učenika.

PROPOZICIJE TAKMIČENJA

Budući da je takmičenje ekipnog karaktera, učenici pojedinih škola treba da formiraju ekipe od po tri člana za oblast u kojoj žele da se takmiče i pokažu svoje znanje. Svaka ekipa se sastoji od vođe ekipe i još dva člana.

Prvi krug takmičenja

U prvom krugu takmičenja učestvuju sve ekipe prijavljene za određenu oblast takmičenja. Sve ekipe odgovaraju timski na 15 postavljenih pitanja. Pitanja su formirana sa ponuđenim odgovorima (a), b), c) i d) od kojih se zaokružuje samo jedan odgovor. Tačan odgovor nosi pozitivne bodove, netačan odgovor nosi negativne bodove, dok neutralni odgovor („ne znam“) ne mijenja bodovno stanje. Vrijeme koje ekipe imaju na raspolaganju za ponudu odgovora je 30 sekundi po postavljenom pitanju.

Drugi krug takmičenja

U drugom krugu učestvuje pet ekipa koje su u prvom krugu postigle najbolji rezultat. U drugom krugu takmičarima će se postaviti 5 pitanja, koja su formirana na isti način kao i u prvom krugu. U slučaju da nakon postavljenih 5 pitanja više ekipa ima isti rezultat, postaviće se i dodatna pitanja do izbora pobjedničke ekipe. Vrijeme koje ekipe imaju na raspolaganju za ponudu odgovora je 30 sekundi po postavljenom pitanju, kao i u prvom krugu.

Postavljana pitanja će se odnositi na opšte znanje iz oblasti u kojoj se ekipa takmiči. Shodno tome sva potrebna literatura su školski udžbenici za predmete koji su vezani za oblast takmičenja.